Elektrotehnički fakultet

Principi Softverskog Inženjerstva (SI3PSI)



**Projektni zadatak**

**Psigram**

**Verzija dokumenta: 1.0**

**Datum: 05.03.2019.**

#### Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 05.03.2019 | 1.0 | Inicijalna verzija | Kosta Bizetić,  Luka Dojčilović |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

1. Uvod 1

1.1 Rezime 1

1.2 Namena dokumenta i ciljna grupa 1

2. Opis problema 2

3. Kategorije korisnika 3

3.1 Običan korisnik 3

3.2 Biznis korisnik 3

3.3 Moderator 3

4. Arhitektura sistema 4

5. Funkcionalni zahtevi 5

5.1 Funkcionalnosti običnog korisnika 5

5.1.1 Registracija 5

5.1.2 Prijava na sistem 5

5.1.3 Uređivanje naloga 5

5.1.4 Kačenje slika 5

5.1.5 Pretraga i praćenje korisnika 5

5.1.6 Pregled slika 5

5.1.7 Pregled slika korisnika 5

5.1.8 Lajkovanje slike 5

5.1.9 Komentarisanje slike 5

5.2 Funkcionalnosti biznis korisnika 5

5.2.1 Promovisanje sopstvenih slika 6

5.2.2 Praćenje statistike o pregledima 6

5.3 Funkcionalnosti moderatora 6

5.3.1 Brisanje slika ili komentara 6

6. Nefunkcionalni zahtevi 7

6.1 Sistemski zahtevi 7

6.2 Ostali zahtevi 7

7. Pretpostavke I ograničenja 8

8. Kvalitet 9

9. Zahtevi za korisničkom dokumentacijom 10

9.1 Korisnička dokumentacija 10

9.2 Dokumentacija aplikacije 10

10. Plan I prioriteti 11

# Uvod

## Rezime

Ovaj dokument predstavlja projektni zadatak na predmetu Principi softverskog inzenjerstva. Aplikacija je namenjena svima koji žele da razmenjuju slike preko društvenih mreža.

## Namena dokumenta i ciljna grupa

Ovaj dokument opisuje problem koji aplikacija rešava, kategorije korisnika, , funkcionalnosti svakog korisnika, zahteve koji su postavljeni i ideje za dalje unapređivanje. Dokument je namenjen razvojnom timu i klijentu, kako bi se definisala materija koju treba modelovati.

# Opis problema

Ljudi vole da budu u toku sa dešavanjima u društvu. Takođe vole da budu praćeni od strane ostalih ljudi. Ova aplikacija se bavi upravo tim problemom. Ona služi za deljenje slika preko Interneta. Korisnici kače svoje slike na mrežu kako bi ostali korisnici mogli da uživaju u njima. Tematika slika je prepuštena željama korisnika.

Drugi problem koji aplikacija rešava jeste promovisanje odnosno reklamiranje proizvoda, usluga, mesta za izlazak ili slično. Biznisi žele da budu lako dostupni I da dosegnu do široke publike. Oni će ovo moći da urade preko posebno označenih naloga koji će imati drugačije mogućnosti u odnosu na obične korisnike.

# Kategorije korisnika

## Običan korisnik

Korisnici koji imaju mogućnost postavljanja slika na svoj profil, pretragu drugih profila, gledanje slika na profilima drugih korisnika, praćenja drugih korsnika I feed na kome se nalaze slike isključivo korisnika koje prate.

## Biznis korisnik

Ima sve funkcionalnosti kao I običan korisnik, ali takođe može da vidi statistike o profilima koji interaguju sa njegovim dosadašnjim objavama.

## Moderator

Ima mogućnost ukljanjanja objava koje smatra neprikladnim.

# Arhitektura sistema

Sistem je zamišljen na bazi dinamičkog Internet sajta postavljenog na Web serveru koji podržava PHP i Ajax. Postoji i server na kome je baza podataka MySQL u kojoj se čuvaju putanje ka slikama koje korisnici šalju na server zajedno sa dodatnim podacima o njima (broj lajkova, komentari, ...). Takođe se čuvaju i podaci o registrovanim korisnicima i njihove šifre za pristup. Web server uz pomoć PHP upita i pristupa bazi podataka kreira statički HTML (Front-end) kod koji se prosleđuje zainteresovanom Internet posetiocu.

# Funkcionalni zahtevi

## Funkcionalnosti običnog korisnika

### Registracija

Novom korisniku se nude polja u koja unosi svoje podatke, korisničko ime I šifru kojom će pristuptati servisu.

### Prijava na sistem

Postojećem korisniku se nude polja u koja unosi korisničko ime I lozniku I zatim se prijavljuje na servis

### Uređivanje naloga

Korisnik ima opciju da naknadno (nakon registracije) izmeni ili doda podatke o sebi.

### Kačenje slika

Mogućnost da sa svog uređaja postavi sliku na svoj nalog kako bi ostali korisnici mogli da je vide.

### Pretraga i praćenje korisnika

Mogućnost izlistavanja korisnika sa zadatim imenom/prezimenom I praćenje proizvoljnog korisnika iz date liste.

### Pregled slika

Korisnik lista sve slike koji su okačili korisnici koje on prati. Prioritet zavisi od vremena kačenja, popularnosti I promovisanosti slike.

### Pregled slika korisnika

Slično I listanju slika svih korisnika koje prati korisnik će imati opciju da pregleda slike samo jednog korisnika

### Lajkovanje slike

Mogućnom inkrementiranja broja lajkova slike dvoklikom na istu. Dvokolik na sliku koji je korisnik vec lajkovao dekrementira ukupan broj lajkova te slike.

### Komentarisanje slike

Mogućnost objavljivanja tekstualnog komentara na datu sliku koji se zatim svim kornisnicama prikazuje pri pregledu te slike.

## Funkcionalnosti biznis korisnika

Biznis korisnik ima sve funkcionlnosti običnog korisnika. Takođe ima I sledeće funkcionalnosti.

### Promovisanje sopstvenih slika

Mogućnost dodavanje neke svoje slike u feed svih korsnika nezavisno od toga da li oni prate konkretnog biznis korisnika koji je sliku objavio

### Praćenje statistike o pregledima

Pregled raznih statistika o korisnicima koji interaguju sa objavama datog biznis korisnika.

## Funkcionalnosti moderatora

### Brisanje slika ili komentara

Moderator je odgovoran za kulturu servisa I on ima opcija da obriše neprikladne slike ili komentare.

# Nefunkcionalni zahtevi

## Sistemski zahtevi

Serverski deo treba da se izvršava na bilo kom serveru koji podržava PHP tehnologiju. Potrebno je obezbediti uniforman izgleg koji ne zavisi od korisničkog pretraživača.

## Ostali zahtevi

Sistem treba da ima dobar odziv na komande, zadovoljavajuće performanse I prijatan izgled.

# Pretpostavke I ograničenja

Pretpostavlja se da korisnici neće koristiti aplikaciju kako bi skladištili čitavu svoju arhivu slika jer bi u tom slučaju preopteretili prostor na serveru.

Postojaće I ograničenje rezolucije slike kako bi se učitavanja stranica obavljala brzo.

# Kvalitet

Potrebno je izvršiti funkcionalno (black-box) testiranje sistema. Važno je testirati opterećenje sistema, veliki broj aktivnih korisnika. Aplikacija treba da bude otporna na greške kao što su pokušavanje kačenja fajlova prevelike veličine, fajlova koji nisu slike itd.

# Zahtevi za korisničkom dokumentacijom

## Korisnička dokumentacija

Dokumentacija kao zaseban dokument nije neophodna jer sajt treba da bude intuitivan za koriščenje. Međutim, gde je to neophodno, sajt treba da sadrži krakta uputstva koja vode korisnika kroz aplikaciju.

## Dokumentacija aplikacije

Potrebno je dokumentovati kod kako bi dalji razvoj I nadogradnja aplikacije bila lakša.

# Plan I prioriteti

Razvoj Psigrama će se odvijati inkrementalno. Najpre će se početi sa razvojem osnovnih funkcionalnosti običnog korisnika, a zatim I biznis korisnika I moderatora. Prva verzija aplikacije treba da sadrži:

* Registracija korisnika
* Pretraga korisnika
* Praćenje korisnika
* Kačenje slika
* Pregled slika

Moguće nadogradnje aplikacije:

* Pregled slika korisnika koji se nalaze u trenutnoj okolini
* Dopisivanje između korisnika
* Podsetnik za kačenje slike